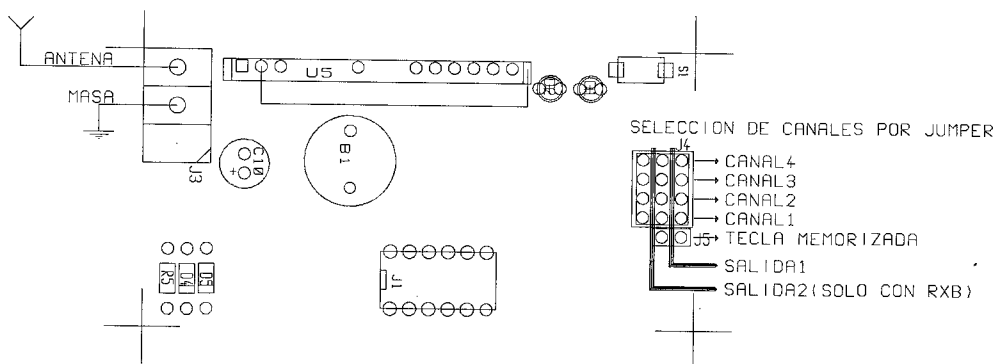


# MANUAL DE INSTALACIÓN

## RECEPTORES ENCHUFABLES DE CODIGO DINAMICO

### RXE 433/868 (30,62,254 CODIGOS)



#### CARACTERÍSTICAS GENERALES

- Receptores enchufables de Código Dinámico de 30,62,254 Códigos, conector de 6 pines y frec. 433,92/868,35 Mhz.
- Disponen de dos salidas S1 y S2 (Bicanal). La salida S1 es utilizable por el cuadro de maniobras directamente y para utilizarlo como Bicanal (salidas S1 y S2) se ha de conectar a una RXBASE.
- La salida S1 se puede activar con la tecla de canal memorizada en el Receptor ó con cualquier canal 1,2,3,4 mediante la selección que se haga con el jumper correspondiente a la salida S1 del RX.
- La salida S2 se activa con cualquier canal 1,2,3,4 seleccionado por el jumper correspondiente a la salida S2 del RX.
- El receptor dispone de un Led Rojo y señal sonora que nos indica en cada momento la situación del RX en cada una de las funciones de Grabación, Borrado, y Recepción.  
El Led de color verde señaliza cada vez que se recibe un Transmisor CON LA TECLA que se encuentra memorizada y solo se activa por la Salida 1.

#### MEMORIZACION DE TRANSMISORES (TX)

- 1º.- Pulsar brevemente la tecla del receptor ó la tecla interior de un TX previamente memorizado (vía Radio) y el Receptor nos avisará con una señal sonora / óptica larga la entrada en modo memorización.
- 2º.- Pulsar la tecla de Canal a memorizar de los trasmisores a memorizar, el Receptor emitirá una señal sonora / óptica corta a cada memorización (Memorización. OK).

Si algún transmisor no se memoriza, el Receptor emitirá una señal sonora / óptica intermitente saliéndose del modo de memorización.

El Receptor se saldrá automáticamente del modo de memorización al transcurrir 8 seg. Aprox. Sin recibir ningún transmisor y lo indicará con dos señales sonora / óptica largas. El Receptor vuelve a Recepción normal.

#### BORRADO DE TRANSMISORES

Mantener pulsada la Tecla del Receptor hasta que una señal intermitente seguida de una señal continua nos indique que la memoria ha sido borrada totalmente.

En los modelos de 62 y 254 códigos que montan tarjeta de memoria se puede borrar la Tarjeta de Memoria con el PGM100. El modelo de 30 Códigos solo se borra con la tecla del receptor.

#### CAUSAS DE NO MEMORIZACION

- Memoria llena, Mala Recepción, Mando de origen diferente.

#### TARJETA DE MEMORIA

Los receptores de 62 y 254 Códigos monta una Tarjeta de memoria enchufable. Esta Tarjeta de Memoria puede ser protegida con un código personal de cuatro caracteres alfanuméricos que impiden su manipulación de borrar y memorizar al Receptor, solo se puede manipular mediante el programador PGM100.

De Fábrica se suministra como instalación libre (con la clave FFFF).

**¡Atención!** Desconectar el Receptor de la tensión antes de Conectar ó desconectar la Tarjeta de Memoria.

El Receptor de 30 Códigos lleva la memoria incorporada y no se le puede añadir ninguna otra tarjeta de memoria.

## **MEMORIZACION DE 508 TRASMISORES**

Para ELLO se utilizarán dos RXE254, uno de ellos sin el híbrido de Recepción, instalados sobre una RXBASE en los conectores C1 y C2. El jumper de la RXBASE se situara en posición CD.

Se memorizaran los transmisores activando primero la memorización del RXE situado en C1 y cuando éste tenga la memoria llena (254 TX) se continuará le memorización activando la memorización del RXE situado en el conector C2, siguiendo el proceso de memorización descrito en el punto I.

## **SUSTITUCIÓN DE TRASMISORES PERDIDOS**

Se pide a fábrica un mando sustituto dando la identificación del mando perdido. El mando sustituto funcionará directamente sin necesidad de memorizarlo y al mismo tiempo borrará al mando perdido. Si el mando perdido se memoriza nuevamente de forma fraudulenta, cuando se vuelve a utilizar el mando sustituto borra nuevamente al mando perdido no permitiendo su utilización.

Se puede sustituir tres veces a partir de ahí se deberá borrar el transmisor de la tarjeta de memoria.

## **CONECTOR**

El conector de 3 polos implementa la entrada de Antena, masa y entrada de señal de otros posibles dispositivos. La Antena se puede conectar en la borna A, en el cuadro de maniobras ó en la RXBASE

El Receptor se debe situar en sitios altos y alejados de zonas metálicas y de aparatos ó cables que causen interferencias radioeléctricas. El alcance puede disminuir debido a estos factores.